**Практическая работа №27: Программы с интерфейсом (GUI)**

Выполните следующие задания:

**Задание №1**

а) Сделать набросок дизайна программы в figma / paint для программы, которая читает весь текст из «word» файла и выводит самое повторяющееся слово на экран.

б) Разработать эту программу на библиотеке pyqt6 в стиле ООП.